



REGULAMENTO GERAL

Home > Regulamento Geral

REGULAMENTO TÉCNICO

INSCRIÇÕES: 25 inscritos em cada categoria

DAS IDADES:

		ANO BASE	EXCEÇÕES	EXCEÇÕES
Categoria	35	1987	2 de 1988	2 de 1989
Categoria	40	1982	2 de 1983	2 de 1984
Categoria	45	1977	2 de 1978	1 de 1979
Categoria	50	1972	2 de 1973	2 de 1974
Categoria	55	1967	2 de 1968	2 de 1969
Categoria	60	1962	2 de 1963	2 de 1964

Categoria	65	1957	2 de 1958	2 de 1959
------------------	-----------	-------------	------------------	------------------

DOS GOLEIROS

Ano de nascimento (mínimo) base para inscrições dos goleiros exceção para cada categoria.

		2022
Categoria	35	1992
Categoria	40	1987
Categoria	45	1982
Categoria	50	1977
Categoria	55	1972
Categoria	60	1967
Categoria	65	1967

OBS.: As equipes que tiverem mais de uma categoria , os goleiros das categorias de cima , podem atacar nas categorias de baixo, desde que estejam inscritos na categoria de cima.

CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO :

Em caso de empate em pontos ganhos entre 2 ou mais equipes, o desempate para efeito de classificação, será efetuado , observando o critério abaixo :

1º) Confronto direto

2º) Maior número de vitórias

3º) Saldo de gols

4º) Maior número de gols pró

5º) Menor número de cartões vermelhos

6º) Menor número de cartão amarelos

1º) Para efeito de confronto direto, em turno e retorno, considera-se o resultado da ida e volta somados.

2º) No caso de empate entre mais de 2 equipes , não se considera o confronto direto.

OBS: O confronto direto valerá somente para a primeira fase, nas outras fases valerá do item 2 ao 6.

HORÁRIOS: REFERENCIA

35 ANOS – 14:00 Horas

40 ANOS – 16:00 Horas

45 ANOS – 14:00 Horas

50 ANOS – 16:00 Horas

55 ANOS – 14:00 Horas

60 ANOS – 16:00 Horas

65 ANOS – Nos horários disponíveis

ÁRBITROS: Não poderão trabalhar nos jogos em que envolvam seus clubes ou empresas.

Na partida final as Associações de árbitros indicarão três árbitros, onde antes da partida será feito o sorteio para indicar o árbitro da partida.

ATLETA PROFISSIONAL: Não poderá participar da competição o jogador profissional que tenha atuado no corrente ano, ou participado de alguma competição oficial da Federação Gaúcha ou Confederação Brasileira.

BEBIDAS: É expressamente proibido levarem bebidas nos campos dos seus adversários ou campos emprestados, a equipe que fizer isso e for observado e denunciado pelo dono do campo, a equipe infratora terá que pagar R\$ 100,00 para o dono do campo, se não fizer o pagamento, não ira juiz para a próxima partida, conseqüentemente será declarado WO.

BOLA: Cada equipe deverá apresentar uma bola em condições. Uma vez julgada inapta pela arbitragem, e ser notificada em súmula, a equipe infratora será multada em R\$ 50,00 (cinquenta reais) pela Associação.

No jogo que ficar comprovado que a bola não tinha condições de jogo, e o juiz não fez a observação na súmula, o mesmo será multado no valor que receberia para apitar a partida.

CAMPOS: Ficará a cargo da coordenação a escolha dos campos para Segunda, Terceira, Quarta fase da competição e ainda as partidas finais, que preferencialmente será em campo fechado.

Obs.: Não há dois (2) mando de campo de qualquer equipe na mesma competição.

JOGADORES EM CONDIÇÕES DE JOGO: Poderão participar da competição os jogadores que estiverem na ficha com visto da Coordenação. Se o nome do jogador aparecer na sumula, obviamente o mesmo estará apto para o jogo. Se houver solicitação da equipe adversária, para qualquer esclarecimento sobre jogador inscrito, a equipe de vera fazer por escrito, e a equipe que for solicitada deverá apresentar a documentação até 48 horas após a PUBLICAÇÃO NO SITE, sob pena de perder pontos.

OBS.: O jogador que assinar a súmula, mesmo que não jogue, NÃO PODERÁ ASSINAR POR OUTRA EQUIPE.

O jogador que assinar a ficha de inscrição e por um motivo, não quiser mais jogar na equipe, será permitido que se inscreva por outra.

Um jogador que jogar por uma equipe, só poderá ser substituído por outro, se a equipe apresentar um atestado médico que ateste que o jogador está impossibilitado de participar até o final da competição e se por acaso for descoberto que o mesmo não correspondia a realidade, a equipe ira perder os pontos de todas as partidas que o jogador que o substitui jogou.

COMPETIÇÕES: Qualquer Clube filiado da Associação terá que solicitar a mesma autorização para realizar Torneios ou Competições de Veteranos.

DIRIGENTES: Só poderão tomar parte do banco de reservas os Dirigentes que assinarem a sumula e estiverem na ficha de inscrição.

INSCRIÇÕES: As inscrições terão que ser pagas antes do inicio da competição.

Os jogadores expulsos por agressão ao árbitro ou auxiliares, e que tiverem suas penas terminadas durante a competição, poderão ser inscritos, podendo jogar somente após o término da pena.

JOGADOR ÁRBITRO: O jogador inscrito que pertencer ao Quadro de Árbitros perderá a inscrição e também nenhum jogador poderá auxiliar como bandeirinha (sua equipe perderá os pontos), a não ser em comum acordo entre Dirigente as suas equipes, relatado e assinado em súpula por ambos.

Um jogador que jogar uma partida por qualquer equipe não poderá mais atuar como árbitro durante a mesma competição e vice-versa.

JOGADOR INSCRITO EM DUAS EQUIPES: O jogador que assinar por duas equipes não poderá jogar por nenhuma, há não ser que umas das equipes o libere antes de chegar às fichas na coordenação.

O jogador que jogar por duas equipes na mesma competição será penalizado com cento e oitenta (180) dias de suspensão.

MENSALIDADES: Será cobrada individualmente por equipes. A equipe que não participar da próxima competição de Veteranos e que ficar em débito com a tesouraria, os jogadores inscritos por esta equipe não poderão participar da próxima se a dívida não for saldada.

NÃO REALIZAÇÃO DE JOGOS: Quando as duas equipes já estiverem sem chances de classificação, a partida só poderá ser cancelada quando não vier em prejuízo de nenhuma outra equipe.

PAGAMENTO DA ARBITRAGEM: O pagamento da arbitragem será realizadas antes ou depois dos jogos (a arbitragem terá que fornecer um recibo, com data e adversário) e a equipe que não pagar ate quinta-feira não irá arbitragem para a categoria. Automaticamente a equipe que não efetuou o pagamento será declarada perdedora pelo escore de 1 x 0.

A equipe que não pagou e não foi arbitragem, não significa que ela esteja eliminada da competição, no que for saldada a divida a equipe poderá continuar .Se ela não saldar a divida, será eliminada e os resultados por ela obtidos não serão alterados. Se a equipe ficar em debito com a arbitragem, os jogadores inscritos pela equipe, não poderão jogar a próxima competição.

PARTICIPAÇÃO: As categorias serão independentes, ou seja, atletas de uma categoria não poderão participar da outra.

PREMIAÇÃO: Haverá troféus aos dois primeiros colocados, goleadores e goleiros menos vazados para as sete categorias. Para os campeões serão entregues vinte e cinco (25) medalhas.

PROTESTOS: Os ofícios terão que ser entregues até 48 horas (quarenta e oito) horas úteis após a leitura das súmulas na reunião, assinada pelo presidente do Clube ou seu representante legal, desde que esteja em dia com a tesouraria.

REPRESENTANTES: Poderão representar o Clube os dirigentes que contarem na nominativa da Diretoria entregue para a coordenação do Campeonato.

SUBSTITUIÇÕES: As substituições serão livres nas categorias de 35 , 40 , 45 , 50 , 55 , 60 e 65 anos , o jogador poderá sair e retornar a campo de jogo quantas vezes seu técnico assim o desejar,mas para isso precisar-se-á parar o jogo e entrar com autorização do juiz, .

SUSPENSÃO DA RODADA: A rodada, em caso de mau tempo, será confirmada ou cancelada pela coordenação. O anúncio se dará, aos sábados pela manhã pelas

rádios locais até às 11h00min. Após este horário, a incumbência será da arbitragem na hora do jogo.

No caso de uma partida ser interrompida e transferida por mau tempo, a mesma será jogada em outra data, mas somente o tempo que faltar para seu encerramento.

No caso de uma rodada for transferida a mesma será jogada na próxima data. Por causa da diferença do número de equipes, a rodada não poderá ser transferida para o final do turno.

VOTAÇÕES: Quando houver necessidade de votação e for específico para uma categoria, somente poderão votar os dirigentes daquela categoria, mas se for assunto de interesse geral, todos terão direito a voto, desde que não esteja infringindo o item acima.

O clube que não enviar representante em uma reunião ficará sem direito a voto naquele mês.

WO: A equipe que não comparecer para o jogo será eliminada da competição, e os atletas não poderão participar da próxima competição, e a equipe para participar da próxima competição terá de pagar uma multa de 2 (dois) salários mínimos, pagos no ato da inscrição. Este valor reverterá para a Associação de Veteranos. Os jogadores da equipe que deram o WO e que compareceram a este jogo e assinaram a súmula estarão aptos a jogar a próxima competição.

OBS.: 1 – A equipe que pedir afastamento, ficara ela e seus jogadores suspensos por 1 ano, das competições de Veteranos.

2 – Se uma equipe der WO ou pedir afastamento todos os resultados produzidos por ela serão mantidos e os que faltavam jogar será aplicado o placar de 1 x 0.

REGULAMENTO DISCIPLINAR

EXPULSÃO: Todo jogador expulso cumprirá um (1) jogo automático. Na segunda expulsão será usado o seguinte critério:

A – Mão na bola.....1 jogo

- B** – Segurar o adversário (último homem).....1 jogo
- C** – Falta por trás.....2 jogos
- D** – Reclamar por gestos ou palavras, contra as decisões da arbitragem.....2 jogos
- E** – Desrespeitar por gestos ou palavras, o árbitro ou seus auxiliares.....3 jogos
- F** – Praticar jogada violenta..... 3 jogos
- G** – Praticar vias de fato contra adversário ou companheiro de equipe.....***6 jogos
- H** – Ofender o adversário.....2 jogos
- I** – Tentativa de agressão ao adversário.....*** 6 jogos
- J** – Revidar falta sofrida.....3 jogos
- K**– Tentativa de agressão ao árbitro ou auxiliares.....*** 6 jogos
- L** – Jogador que for expulso e sair ofendendo o árbitro ou auxiliares.....*** 4 jogos
- M**– Jogador expulso e ficar do lado de fora ofendendo o árbitro ou auxiliares*6 jogos
- N** – Jogador que for expulso e agredir o adversário..... ***6 jogos

Na 3ª expulsão: Dobra a pena sofrida, e assim sucessivamente.

Obs.: 1 – Nos itens **G, I, K, M** e **N** mesmo que seja a 1ª expulsão, a pena será de 3 jogos e no item **L**, a pena será de 2 jogos.

2 – O jogador que for citado em súmula, por ofensas ou reclamações contra a arbitragem, só será levado em conta se for na categoria a que ele pertencer a não ser que suas ofensas ou reclamações venham em prejuízo da partida.

Exemplo: Se um jogador dos 40 anos estiver gritando contra as marcações ou ofendendo um juiz ou auxiliares no jogo dos 35 anos e o mesmo for citado em súmula, a mesma não será levada em conta, a não ser que este jogador invada o

campo vindo em prejuízo da partida ou que o mesmo esteja no banco de reservas.

3 – No caso de agressão a arbitragem, e se a equipe a que pertence o jogador que agrediu o juiz ou auxiliar tiver a fita gravada com a ocorrência, a mesma poderá ser usada como prova para absolvê-lo, no caso de ocorrer algum erro por parte do juiz.

4 – No caso de um jogador agredir o adversário com pontapé ou soco e o mesmo não puder voltar para o jogo, a suspensão do agressor será de cinco (3) jogos, mesmo que seja a 1ª expulsão e na reincidência dobra a pena se o jogador expulso causar confusão generalizada pegará um ano de suspensão.

5 – A equipe infratora não poderá ser beneficiada em qualquer ato antidesportivo, a mesma ocorrerá na reversão dos pontos, no caso de vitória ou empate da infratora.

6 – No caso da equipe se retirar por falta de jogadores, a equipe perde 6 pontos (3 da partida mais 3 de multa) e pagará todas as despesas da partida.

****** A equipe que se retirar de campo duas (2) vezes na mesma competição será eliminada da mesma e da próxima competição a ser realizada.

7 – O jogador que cuspir no seu colega de equipe ou adversário terá uma pena de 180 DIAS DE SUSPENSÃO.

8 – Os jogadores que forem expulsos nas últimas rodadas e não cumprirem todas as partidas, terão que cumprir o restante na próxima competição.

9 – O jogador e o dirigente (diretor, treinador, massagista) que for expulso e pegar pena em jogos, se o mesmo entrar em campo fechado ou mesmo em campo aberto, vier a perturbar o jogo em que estiver cumprindo pena, e o mesmo for relatado em súmula pelo juiz da partida, a pena será a **perda dos pontos** daquela partida.

10 – Se uma partida não for realizada por WO ou por falta de pagamento, os jogadores que tiverem que cumprir pena terão que fazê-lo na próxima partida de sua equipe, pois o cumprimento da pena será somente em partida realizada.

II – Se o policiamento for chamado para apartar brigas, escoltar juízes ou outra coisa grave, a equipe que tiver dado causa ao chamado será eliminada da competição e se for as duas equipes, as duas serão eliminadas da competição. Para isso será analisada a sumula do juiz e também o boletim do próprio policiamento que é feito e entregue na Corporação após cada saída.

CARTÃO AMARELO: O cartão amarelo serão somados, ou seja, na primeira série de três cartões amarelos, um jogo de suspensão, na segunda série de cartões amarelos, dois jogos de suspensão, e assim por diante.

No fim da 1ª fase, os cartões serão zerados, mas quem levar o terceiro na última partida da classificação, tem que cumprir na segunda fase.

INDISCIPLINA: AGRESSÃO A ARBITRAGEM: O dirigente, treinador ou massagista que cometer esta infração terá sua categoria eliminada da competição. A categoria que permanecer no campeonato perde o mando de campo do restante da competição.

* O jogador que der um peitaço no arbitro ou auxiliares e for citado em súmula ficará suspenso por 90 dias. (na reincidência 180 dias)

* O jogador que jogar a bola no arbitro ou auxiliares e for citado em súmula ficará suspenso por 90 dias. .(na reincidência 180 dias)

* O jogador que der um empurrão no arbitro ou auxiliares e for citado em súmula ficará suspenso por 120 dias. .(na reincidência 240 dias)

* O jogador que der um empurrão no arbitro ou auxiliares e que venha provocar a sua queda e for citado em súmula ficará suspenso por 180 dias. .(na reincidência 360 dias)

* O jogador que agredir com soco, pontapé, cusparada ou qualquer outra maneira arbitro ou auxiliares e for citado em súmula ficará suspenso por trezentos e sessenta dias (360) dias. Em caso de reincidência na agressão, a suspensão será de setecentos e vinte dias (720) dias.

PARTIDA SUSPensa: Quando uma partida for suspensa, definitivamente, por falta de garantia ou conflitos/distúrbios, observar-se-a o seguinte:

a) Se a equipe que houver dado a causa à suspensão era, na hora desta, a ganhadora, será declarada PERDEDORA, pelo escore de 1 x 0, se era perdedora, sua adversária será considerada VENCEDORA, prevalecendo o resultado constante no placar no momento da suspensão.

b) Se a partida estiver EMPATADA, a equipe que houver dado causa à suspensão será declarada PERDEDORA, pelo placar de 1 x 0.

JOGADOR IRREGULAR: Toda equipe que por ventura colocar jogador não habilitado, será a categoria eliminada da competição (neste caso, jogador não habilitado é jogador não inscrito) e quaisquer outras irregularidades, (outras irregularidades significa jogador com idade adulterada, jogador inscrito por duas equipes e jogador suspenso que jogar) será a mesma punida com a perda 3 pontos que serão revertidos ao protestante . Independente de protesto, a Associação tem plena liberdade de constatar irregularidades e fazer valer o regulamento.

** O Jogador que não assinar a súmula será punido com um (1) jogo de suspensão.

OBSERVAÇÃO FINAL: O Dirigente ou jogador que criticar a Coordenação nos meios de comunicação ou ofender os Coordenadores na beira de campo ou de dentro do campo ou a equipe ou o jogador que entrar na justiça contra a competição, estará sujeito às punições que regem as competições desportivas.

* OS CASOS OMISSOS AO REGULAMENTO, SERÃO REGIDOS PELO CÓDIGO BRASILEIRO DISCIPLINAR DE FUTEBOL E PELO REGULAMENTO DA FEDERAÇÃO GAÚCHA DE FUTEBOL.

Categorias

Junta Disciplinar

Regulamento

Estatuto

Fichas

Contato

POSTS RECENTES

RESULTADOS DO DIA 10/09

SUSPENSOS PARA O DIA 10 (VERMELHOS E AMARELOS) e GOLEADORES

AFUVESMA - Associação de futebol de veteranos de Santa Maria. Todos os direitos reservados.
